
REGULAMENTO 2024

Objetivo

As regras dos jogos estão no site do IRM Instituto Rubens Meneghetti (www.irm.org.br/tabuleiro)

Incentivar a prática dos jogos de Damas, Gamão e Xadrez, entre os estudantes do 6º ao 9º anos do ensino público, dos municípios convidados.

Desafios

1. As olimpíadas ocorrerão no segundo semestre, através de jogos entre classes do mesmo município e ano.
2. Cada classe deverá enfrentar todas as demais do mesmo ano, do mesmo município em três oportunidades: na primeira as classes jogarão Damas, na segunda Gamão e na terceira Xadrez.
 - 2.1. Nos casos em que o enfrentamento de todos os anos do mesmo município não for possível, a Secretária de Educação deverá apresentar uma proposta alternativa ao IRM, antes da inscrição das classes;
 - 2.2. Existindo diferença na quantidade de alunos inscritos entre as classes do mesmo ano, os jogos poderão ser repetidos pelos alunos que jogaram anteriormente, para que não fiquem alunos sem jogar;
 - 2.3. Para que a partida tenha os efeitos desejados na formação do aluno, recomenda-se que os professores orientem suas crianças para pensarem bastante antes de cada jogada. Agindo dessa forma, o tempo de cada partida não deverá ser inferior a 10 ou 15 minutos.
3. Cada Secretaria ou Coordenadoria de Educação dos municípios participantes deverá destacar um representante que ficará responsável pelas seguintes atividades:
 - 3.1. Receber as inscrições dos professores participantes e encaminhá-las ao IRM;
 - 3.2. Verificar a quantidade de tabuleiros ou conjunto de peças necessárias;
 - 3.3. Desenvolver o calendário dos jogos, divulgá-lo entre os professores participantes e tomar as providências necessárias para a realização dos jogos;
 - 3.4. Esclarecer as dúvidas das classes participantes;

- 3.5. Entregar ao IRM, ao final de sua realização, as tabelas e súmulas dos jogos assinada pelos professores que inscreveram as classes.
4. O jogo não realizado por falta de jogador terá seu resultado considerado como vitória do jogador que compareceu.
5. A classificação de cada classe será determinada pela Média de Pontos Ganhos em todos os jogos disputados pela classe, a ser obtida através da divisão do total dos pontos ganhos pela quantidade de jogos realizados.
6. Pontuação

a) Xadrez ou Damas

- Vitória: 3 pontos
- Empate: 1 ponto
- Derrota: 0 ponto

b) Gamão

- Vitória: 3 pontos
- Derrota: 0 ponto

Premiação

7. A classe de cada ano com maior pontuação em cada município, terá o direito de passar um dia em uma das sedes do SLIM.
- 7.1. Será de responsabilidade do município o transporte dos alunos e a colocação de, pelo menos, um monitor para cada grupo de 10 alunos. As classes ganhadoras irão ao clube juntas e em data previamente definida pelo Instituto Rubens Meneghetti.
8. A classe que mais fizer pontos em cada município será premiada também, com uma viagem à sua escolha, para um dos seguintes parques: Hopi Hari, Wet'n Wild, Castelo Park Aquático ou Thermas Walter Park (São Pedro).
- 8.1. O prêmio mencionado inclui:
- a) ônibus (ida e volta);
 - b) entradas para os parques em quantidade igual ao número de alunos da classe, conforme relação atualizada, acrescida do professor que inscreveu a classe e dos monitores;
 - c) guloseimas (bolacha, salgadinhos e refrigerante) para a viagem.
- 8.2. Será de responsabilidade do professor que inscreveu a classe:
- a) a obtenção da autorização de viagem junto aos pais ou responsáveis dos alunos; e
 - b) o monitoramento dos alunos que participarão da viagem.

9. O professor responsável pela classe que mais pontuou no município, receberá o prêmio de R\$ 2.400,00, caso ele não deixe de dar aula por qualquer motivo, por mais de quatro dias letivos no semestre.

9.1. Para cômputo das ausências será considerado o período compreendido entre o início das aulas no 2º semestre e o dia 25/11/2024.

9.2. O pagamento do prêmio será realizado através de depósito na conta corrente indicada pelo professor no momento da inscrição.

10. Desempate

Havendo empate na pontuação, será vencedora a classe com a menor diferença entre a pontuação do aluno que mais pontuou e a quantidade de pontos do aluno que menos pontuou considerando as três modalidades. Não sendo possível o desempate, será concedida a premiação para ambas as classes, e o prêmio do professor será dividido entre eles.

Inscrições

11. As inscrições deverão ser feitas junto ao representante destacado pela Secretaria ou Coordenadoria de Educação do município, por um dos professores da classe, mediante:

11.1. Envio da relação dos alunos matriculados via e-mail para o endereço atendimento@irm.org.br, em formato DOC, ou PDF;

11.2. Indicação da quantidade de monitores que acompanharão a classe, caso ela seja a vencedora; e

11.3. Informação da data e o local da viagem escolhida pela classe, caso ela seja a vencedora.

12. Terá sua inscrição cancelada, a critério do Instituto:

12.1. A classe que não comparecer a uma ou mais partidas; ou

12.2. Não entregar as tabelas e súmulas preenchidas corretamente; ou

12.3. Desrespeitar, a critério do IRM, as regras de conduta durante a realização dos jogos.

Prazos

13. O Cronograma para a realização das olimpíadas:

Atividade	Prazo
Data limite para que o IRM receba o e-mail de confirmação dos professores inscritos mediante a entrega das listas de chamada	16/02/2024
Data limite para a solicitação de tabuleiros ou peças	05/04/2024
Data limite para entrega ao IRM da tabela dos jogos	05/08/2024
Período para treinamento e realização dos jogos	12/08 a 18/10/2024
Entrega das tabelas e súmulas preenchidas corretamente	25/10/2024
Divulgação dos vencedores	31/10/2024
Viagem da classe vencedora	04/11 a 06/12/2024

Importante: considerando a possibilidade de alteração do calendário escolar, as datas acima poderão sofrer modificação e, em tal caso, os professores serão comunicados.