

---

## REGULAMENTO 2024

### Objetivo

As regras dos jogos estão no site do IRM Instituto Rubens Meneghetti ([www.irm.org.br/tabuleiro](http://www.irm.org.br/tabuleiro))

Incentivar a prática dos jogos de Damas, Gamão e Xadrez, entre os estudantes do 6º ao 9º anos do ensino público, dos municípios convidados.

---

### Desafios

1. As olimpíadas ocorrerão no segundo semestre, através de jogos entre classes do mesmo município e ano.
2. Cada classe deverá enfrentar todas as demais do mesmo ano, do mesmo município em três oportunidades: na primeira as classes jogarão Damas, na segunda Gamão e na terceira Xadrez.
  - 2.1. Nos casos em que o enfrentamento de todos os anos do mesmo município não for possível, a Secretária de Educação deverá apresentar uma proposta alternativa ao IRM, antes da inscrição das classes;
  - 2.2. Existindo diferença na quantidade de alunos inscritos entre as classes do mesmo ano, os jogos poderão ser repetidos pelos alunos que jogaram anteriormente, para que não fiquem alunos sem jogar;
  - 2.3. Para que a partida tenha os efeitos desejados na formação do aluno, recomenda-se que os professores orientem suas crianças para pensarem bastante antes de cada jogada. Agindo dessa forma, o tempo de cada partida não deverá ser inferior a 10 ou 15 minutos.
3. Cada Secretaria ou Coordenadoria de Educação dos municípios participantes deverá destacar um representante que ficará responsável pelas seguintes atividades:
  - 3.1. Receber as inscrições dos professores participantes e encaminhá-las ao IRM;
  - 3.2. Verificar a quantidade de tabuleiros ou conjunto de peças necessárias;
  - 3.3. Desenvolver o calendário dos jogos, divulgá-lo entre os professores participantes e tomar as providências necessárias para a realização dos jogos;
  - 3.4. Esclarecer as dúvidas das classes participantes;

- 3.5. Entregar ao IRM, ao final de sua realização, as tabelas e súmulas dos jogos assinada pelos professores que inscreveram as classes.
4. O jogo não realizado por falta de jogador terá seu resultado considerado como vitória do jogador que compareceu.
5. A classificação de cada classe será determinada pela Média de Pontos Ganhos em todos os jogos disputados pela classe, a ser obtida através da divisão do total dos pontos ganhos pela quantidade de jogos realizados.
6. Pontuação
- |                     |                     |
|---------------------|---------------------|
| a) Xadrez ou Damas  | b) Gamão            |
| - Vitória: 3 pontos | - Vitória: 3 pontos |
| - Empate: 1 ponto   | - Derrota: 0 ponto  |
| - Derrota: 0 ponto  |                     |

## Premiação

7. A classe de cada ano com maior pontuação em cada município, terá o direito de passar um dia em uma das sedes do SLIM.
- 7.1. Será de responsabilidade do município o transporte dos alunos e a colocação de, pelo menos, um monitor para cada grupo de 10 alunos. As classes ganhadoras irão ao clube juntas e em data previamente definida pelo Instituto Rubens Meneghetti.
8. A classe que mais fizer pontos em cada município será premiada também, com uma viagem à sua escolha, para um dos seguintes parques: Hopi Hari, Wet'n Wild, Castelo Park Aquático ou Thermas Walter Park (São Pedro).
- 8.1. O prêmio mencionado inclui:
- ônibus (ida e volta);
  - entradas para os parques em quantidade igual ao número de alunos da classe, conforme relação atualizada, acrescida do professor que inscreveu a classe e dos monitores;
  - guloseimas (bolacha, salgadinhos e refrigerante) para a viagem.
- 8.2. Será de responsabilidade do professor que inscreveu a classe:
- a obtenção da autorização de viagem junto aos pais ou responsáveis dos alunos; e
  - o monitoramento dos alunos que participarão da viagem.

9. O professor responsável pela classe que mais pontuou no município, receberá o prêmio de R\$ 2.400,00, caso ele não deixe de dar aula por qualquer motivo, por mais de quatro dias letivos no semestre.

9.1. Para cômputo das ausências será considerado o período compreendido entre o início das aulas no 2º semestre e o dia 25/11/2024.

9.2. O pagamento do prêmio será realizado através de depósito na conta corrente indicada pelo professor no momento da inscrição.

## 10. Desempate

Havendo empate na pontuação, será vencedora a classe com a menor diferença entre a pontuação do aluno que mais pontuou e a quantidade de pontos do aluno que menos pontuou considerando as três modalidades. Não sendo possível o desempate, será concedida a premiação para ambas as classes, e o prêmio do professor será dividido entre eles.

## Inscrições

11. As inscrições deverão ser feitas junto ao representante destacado pela Secretaria ou Coordenadoria de Educação do município, por um dos professores da classe, mediante:

11.1. Envio da relação dos alunos matriculados via e-mail para o endereço [atendimento@irm.org.br](mailto:atendimento@irm.org.br), em formato DOC, ou PDF;

11.2. Indicação da quantidade de monitores que acompanharão a classe, caso ela seja a vencedora; e

11.3. Informação da data e o local da viagem escolhida pela classe, caso ela seja a vencedora.

12. Terá sua inscrição cancelada, a critério do Instituto:

12.1. A classe que não comparecer a uma ou mais partidas; ou

12.2. Não entregar as tabelas e súmulas preenchidas corretamente; ou

12.3. Desrespeitar, a critério do IRM, as regras de conduta durante a realização dos jogos.

## Prazos

### 13. O Cronograma para a realização das olimpíadas:

Atividade	Prazo
Data limite para que o IRM receba o e-mail de confirmação dos professores inscritos mediante a entrega das listas de chamada	16/02/2024
Data limite para a solicitação de tabuleiros ou peças	05/04/2024
Data limite para entrega ao IRM da tabela dos jogos	05/08/2024
Período para treinamento e realização dos jogos	12/08 a 18/10/2024
Entrega das tabelas e súmulas preenchidas corretamente	25/10/2024
Divulgação dos vencedores	31/10/2024
Viagem da classe vencedora	04/11 a 06/12/2024

Importante: considerando a possibilidade de alteração do calendário escolar, as datas acima poderão sofrer modificação e, em tal caso, os professores serão comunicados.